1. Primitive and Object data type

Mai Th�nh Vinh (FE PTCD HN)

•

Apr 16 (Edited Apr 16)

100 points

- Phân biệt kiểu dữ liệu nguyên thủy và kiểu dữ liệu object.  
- Có thể chuyển đổi giữa hai kiểu dữ liệu này không ?  
- Có thể so sánh hai kiểu dữ liệu này với nhau không?  
- Giá trị khi khởi tạo biến với hai loại kiểu dữ liệu này là gì?  
  
Yêu cầu đọc lý thuyết và làm demo

Trả lời:

Phân biệt kiểu dữ liệu nguyên thủy và kiểu dữ liệu object:

-Kiểu dữ liệu nguyên thuỷ: int, float, double, long, short, boolean

+Không phải là đối tượng

+Kiểu dữ liệu nguyên thuỷ sẽ được lưu trực tiếp trong bộ nhớ

+Giá trị không được phép null

+Không có phương thức và thuộc tính

-Kiểu dữ liệu đối tượng: String, Integer, Float, Double, Long, Boolean, ArrayList

+Chứa tham chiếu đến một đối tượng

+Không lưu trữ giá trị trực tiếp

+Giá trị có thể null

+Có thể có phương thức và thuộc tính

Có thể chuyển đổi giữa hai kiểu dữ liệu này không ?

Có thể chuyển đổi giữa 2 kiểu dữ liệu này thông qua lớp Wrapper

VD: Chuyển đổi int ->Integer

int a=15;

Integer b=Integer.valueof(a);

VD: Integer -> int

Integer a=30;

Int b= a.intValue();

Có thể so sánh hai kiểu dữ liệu này với nhau không?

So sánh kiểu dữ liệu nguyên thủy:

* Có thể so sánh trực tiếp bằng các toán tử so sánh: ==, !=, >, <.

So sánh kiểu dữ liệu đối tượng:

* Để so sánh hai đối tượng, thường sử dụng phương thức equals, equalsignorecase,===

Giá trị khi khởi tạo biến với hai loại kiểu dữ liệu này là gì?

Kiểu dữ liệu nguyên thủy:

* Giá trị mặc định là:

int: 0

char: '\u0000' (ký tự null)

boolean: false

byte: 0

short: 0

long: 0L

float: 0.0f

double: 0.0d

Kiểu dữ liệu đối tượng:

* Giá trị mặc định là null nếu không được khởi tạo.